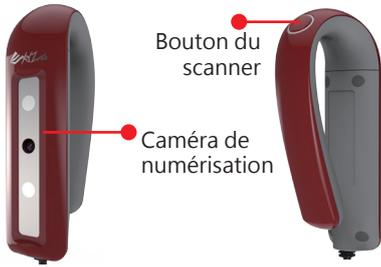


Scanner 3D XYZprinting Guide de démarrage rapide

Composant principal



Matières tutoriel

- ① Tutoriel de numérisation 3D
http://wiki.xyzprinting.com/wordpress_fr/about3dscan/
- ② Vidéo tutoriel
http://support.xyzprinting.com/eu_fr/Help/tutorial



Caractéristiques de numérisation

- Résolution de numérisation : 1,0 - 2,5mm
- Volume de numérisation :
Mode Tête : 31,5"x31,5"x31,5" (80x80x80cm)
Mode Objet : 23,62"x23,62"x11,81" (60x60x30cm)*
Mode Corps : 39,37"x39,37"x78,74" (100x100x200cm)
- * Le Mode Objet n'est disponible que sur la version Windows.

Conseils de numérisation

Les objets réfléchissants, métalliques ou transparents peuvent être difficiles à capturer pour le scanner. Pour numériser des objets présentant de telles propriétés, vous pouvez pulvériser un revêtement en caoutchouc sur la surface avant la numérisation. Lors de la numérisation d'un objet de couleur noire ou sombre, veuillez tenir le scanner plus près de la cible et essayer de numériser sous différents angles.

Configuration système requise

Pour Windows

- Système d'exploitation pris en charge :
Windows 8.1, Windows 10 (64 bits)
- Configuration matérielle requise :
Processeur Intel® Core™ i5 4e génération (PC)
USB 3.0
4G RAM de base (8G RAM recommandé)
- Matériel recommandé :
Carte graphique :
NVIDIA GeForce GTX 750 ti minimum (pour les ordinateurs de bureau)
NVIDIA GeForce GTX 840M minimum (pour les ordinateurs portables)
VRAM : 2 Go de VRAM

Pour Mac

- Système d'exploitation pris en charge :
Mac OS X 10.10, 10.11, 10.12
- Configuration matérielle requise :
Processeur Intel® Core™ i5 4e génération (PC)
4G RAM de base (8G RAM recommandé)
Carte graphique : Intel HD Graphics 4000
VRAM : 2 Go de VRAM
- Appareils pris en charge :
MacBook Pro (Début 2013), iMac (Début 2013) et versions plus récentes

Remarque :

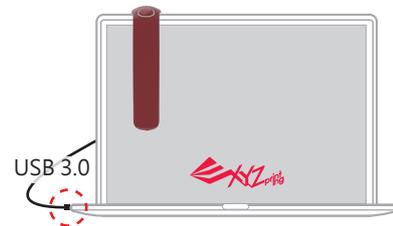
Les CPU et les processeurs graphiques plus anciens, de faible puissance, peuvent entraîner des retards de numérisation.

Avant la première numérisation

① Connectez-vous ou enregistrez un compte sur le site XYZprinting pour obtenir les dernières informations et instructions. **Vous pouvez même enregistrer votre scanner pour profiter d'une garantie prolongée sur le produit.**



② Branchez le scanner sur un port USB 3.0 de votre appareil.



③ Vous trouverez la carte SD dans l'emballage, insérez-la dans votre ordinateur. Pour le programme d'installation téléchargé sur le site Web, veuillez suivre le processus d'installation ci-dessous :

- Sur Mac :
Double-cliquez sur « XYZscanHandy*.dmg » et faites glisser l'application vers le dossier Applications.

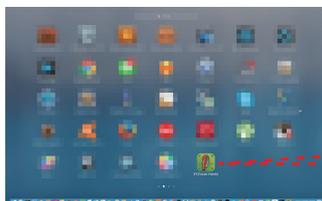


- Sur Windows :
Exécutez le fichier « SETUP.exe » et suivez les instructions pour installer le pilote et tous les logiciels nécessaires.

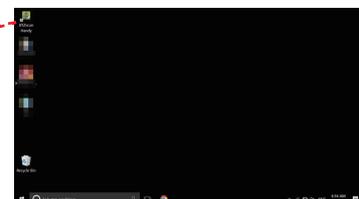


④ Lancez XYZscan Handy en double-cliquant sur l'icône.

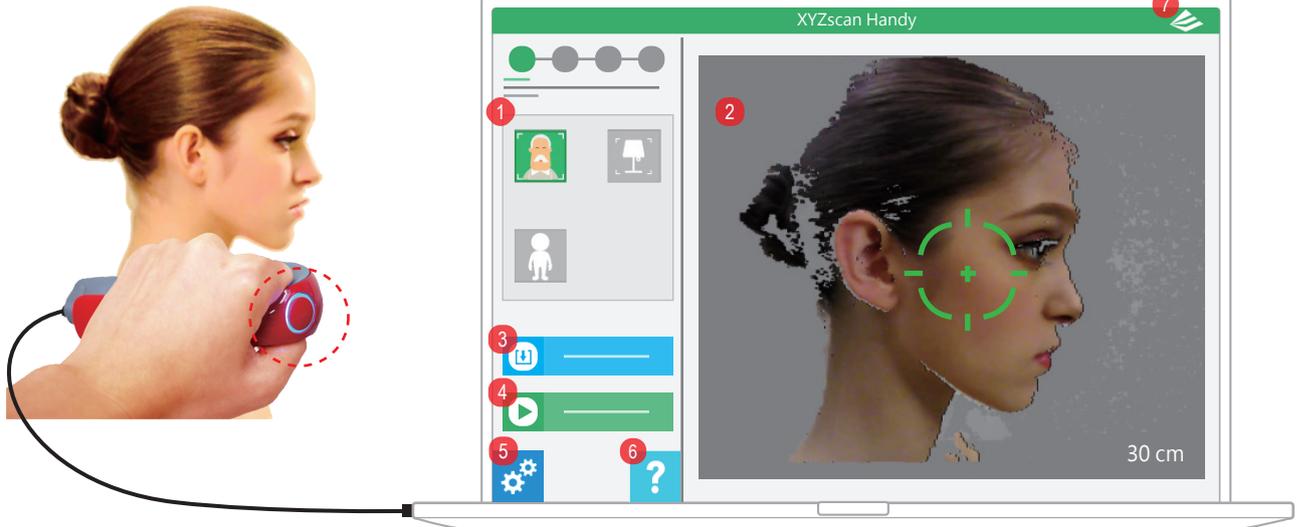
- Sur Mac :



- Sur Windows :



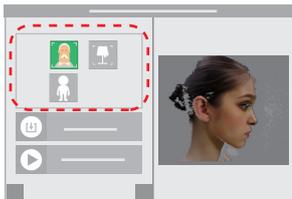
Numérisation avec XYZscan Handy



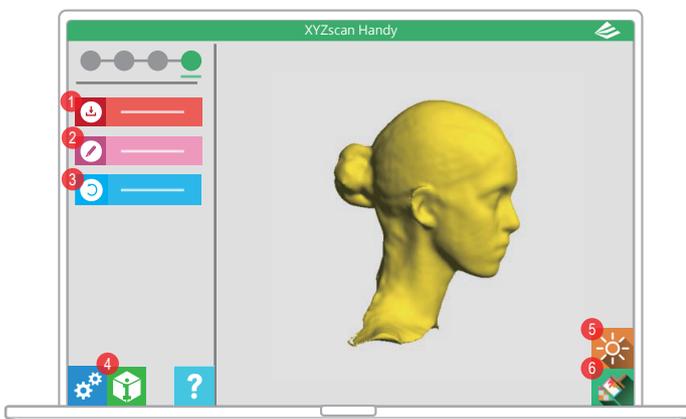
- ① Sélectionnez le mode de numérisation
Appuyez sur les icônes ou appuyez et maintenez le **bouton du scanner** enfoncé pour passer en mode numérisation.
Veuillez noter que le « Object Mode» (Mode Objet) n'est que pour la version Windows.
- ② Prévisualiser la numérisation
L'écran affiche la vue du scanner. Veuillez consulter les instructions sur l'écran de prévisualisation pour connaître la meilleure distance de numérisation. Une fois que la numérisation a commencé, consultez l'écran pour obtenir l'image en temps réel et déplacez le scanner pour accéder à la zone non couverte.
- ③ Importation de fichier OBJ, STL ou PLY. Visualiser les détails du fichier 3D.
- ④ Commencez la numérisation
Appuyez sur le bouton avec votre souris ou cliquez sur le **bouton du scanner**.
- ⑤ Configurez la langue d'affichage, le format d'exportation pour les données des couleurs*, la main dominante pour la numérisation**, la qualité de la numérisation et activez/désactivez la tonalité de repère.
*Le paramètre n'est disponible que dans la version Windows. Il détermine la visualisation des données des couleurs.
 - Lorsque « Couleur Vertex » est sélectionné, le résultat de la numérisation affiche la couleur sur le vertex.
 - Lorsque « Avec texture » est sélectionné, l'image en couleur est améliorée avec un mappage de texture. Cependant, les trous sur le modèle ne seront pas remplis. Lors de l'enregistrement du résultat de la numérisation au format OBJ dans ce mode, les données des couleurs seront enregistrées au format mtl et png.
- **Dans la version Windows, le changement de main dominante pour la numérisation s'applique uniquement au mode Corps. Le paramètre ne s'applique pas au mode Tête ou au mode Objet.
- ⑥ Parcourir le tutoriel de numérisation 3D.
- ⑦ Vérifiez le numéro de série du produit, la version du logiciel et du firmware, et vérifiez les mises à jour.

Comment numériser

- ① Sélectionnez un mode de numérisation en fonction de la cible.
- ② Appuyez sur « Start Scan » (Démarrer la numérisation) ou cliquez sur le **bouton du scanner**.
- ③ Déplacez le scanner régulièrement pour capturer les images sous différents angles.
- ④ Appuyez sur « Stop » (Arrêtez) ou cliquez sur le **bouton du scanner**.



Résultat de la numérisation



La visionneuse du résultat de la numérisation propose les fonctions suivantes :

- ① Enregistrez le résultat de la numérisation au format STL, OBJ ou PLY.
STL : fichier 3D standard sans informations de couleurs.
OBJ/PLY : modèle 3D couleur avec données vertex.
- ② Éditez la numérisation 3D dans XYZmaker (uniquement sur la version Windows).
- ③ Cliquez sur l'icône pour commencer une nouvelle numérisation.
- ④ Cliquez pour visualiser les informations sur la numérisation 3D, dont le maillage polygonal et la taille de l'objet.
- ⑤ Réglage de la luminosité de la couleur.
Déplacez le curseur pour régler la luminosité de la couleur de la numérisation 3D. Le réglage sera appliqué lors de son enregistrement au format OBJ ou PLY. (uniquement sur version Windows).
- ⑥ Cliquez pour activer ou désactiver la couleur du modèle 3D.